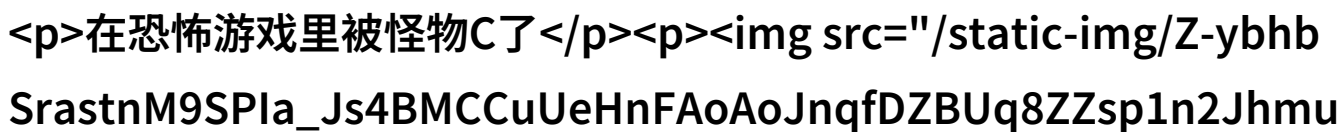


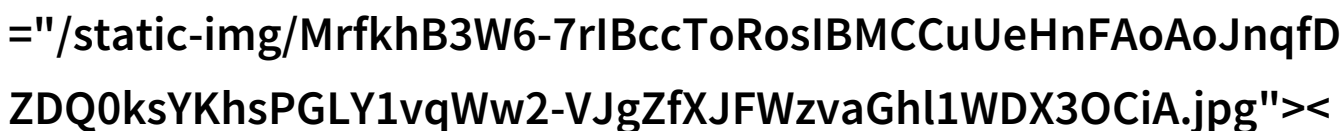
# 在恐怖游戏里被怪物C了我在这款看似刺

在恐怖游戏里被怪物C了



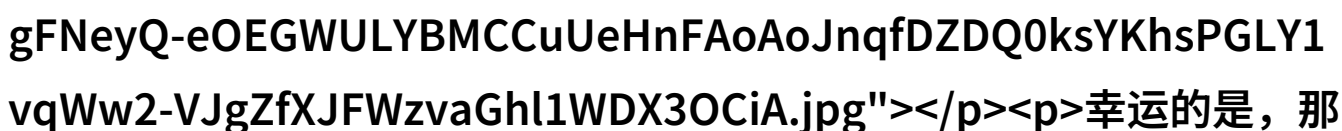
我在这款看似刺激的游戏里遇到了一个超级难忘的经历。刚开始的时候，游戏充满了期待和兴奋，我以为自己会是一个勇敢的探险家，在虚拟世界中无所畏惧。但是很快，这种幻想就破灭了。

我选择了一名角色，一位年轻的小镇警官，他似乎是个不错的选择，因为他拥有坚韧不拔的心理素质。我命名他“李明”，希望这个名字能给予他更多正面的特质。我的目标是揭开小镇背后的神秘事件，而这些事件似乎都与一座古老废弃教堂有关。



随着故事推进，我逐渐发现，那座教堂隐藏着一种可怕的力量。当我踏入教堂时，感觉到了一股冰冷而沉重的压力，就像是有什么东西在注视着我。我试图继续前进，但我的脚步变得僵硬，每一步都仿佛是在走向死亡。

然后，突然之间，一切都变暗了。我听到了脚步声，它们越来越近，最终停留在我的身后。我知道那个时候，我应该逃跑，但恐慌和惊讶让我无法动弹。在那一瞬间，被怪物C（吃掉）成为了最可能发生的事情。

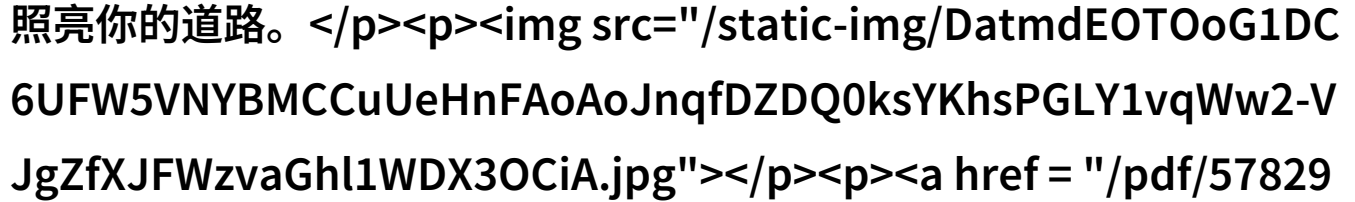


幸运的是，那个时候，有一个闪光点出现在我的面前，是一个手电筒，它来自于另一个角落里的玩家。他的出现让那些黑暗中的噪音消失，他的声音温暖而坚定：“别害怕，我们一起出去。”那一刻，我知道我不是孤单一人，

我们可以共同对抗那些等待我们的恶魔。我们团队协作，互相支援，最终成功地解除了教堂上的诅咒。那次经历虽然让人胆战心惊，

但它也让我明白，无论多么艰难困苦，只要有同伴，就没有什么是不可能克服的。而且，从此之后，对于任何恐怖游戏，都不会再感到那么害

怕了，因为我已经知道，即使是在最黑暗的地方，也总有一丝希望能够照亮你的道路。



[下载本文pdf文件](/pdf/578290-在恐怖游戏里被怪物C了我在这款看似刺激的游戏里遇到了一个超级难忘的经历.pdf)